Réf: ET\_DEV\_2METAGI

# Méthodes agiles (2e version)

### Objectif

Cette formation s'adresse aux décideurs, managers, chefs de projet, AMOA, architectes ou développeurs qui souhaitent appréhender les concepts et outils liés aux méthodes agiles pour aborder sereinement cette thématique et la mettre en œuvre sur tout ou partie de leurs projets.

# **Public**

Décideurs, managers, chefs de projet, AMOA, architectes ou développeurs

# Durée estimée pour le suivi des modules indispensables

9 à 11 heures

# Contenu pédagogique

# Les modules indispensables

Méthodes agiles - Mettez de l'agilité dans la gestion de vos projets (nouvelle version)



Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 1h14.

# Introduction

- Objectifs du module
- Origine de l'agilité
- Principes de l'agilité
- Gestion de projet classique et agilité
- Exemples de projets complexes candidats à un cadre agile

# • Confiance et transparence

- Le manifeste Agile : les valeurs
- Le manifeste Agile : les principes
- Postures agiles de management de projet

## • L'équipe agile

- Construire une équipe agile
- Les valeurs d'une équipe agile
- Les compétences d'une équipe agile
- La prise de décision
- Charte d'équipe
- Quelques exemples de management visuel

# • Les principaux cadres Agiles

- Panoramas des principaux cadres agiles
- Passage à l'échelle



### • Focus sur Scrum

- Scrum, le cadre agile de référence ?
- Le guide : un cadre itératif et incrémental
- Les piliers
- Les valeurs
- Les rôles
- Le Sprint, les artefacts et les évènements
- La rétrospective

### Les certifications

- Les certifications, reconnaissance d'une implication
- Scrum Alliance
- Scrum.org
- Se préparer

### Conclusion

- Travailler autrement avec l'agilité
- Un processus empirique

# Scrum - Les concepts essentiels de la méthode agile (nouvelle version)



Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 1h49.

# • Pourquoi implémenter Scrum?

- Introduction
- Répondre à un environnement complexe et en perpétuel changement
- Livrer rapidement des produits exceptionnels
- Limiter vos risques
- Conclusion

# Les principes de Scrum

- Introduction à la philosophie de Scrum
- Les premières méthodes industrielles
- Aux origines de Scrum
- Positionner Scrum dans l'univers agile
- Les apports de Scrum
- Scrum est-elle une méthode ou une philosophie ?

# • Constituer une équipe Scrum

- La Scrum Team, une trilogie au service des clients
- Les valeurs de l'équipe
- Le Product Owner
- Les développeurs
- Le Scrum Master
- L'équipe, le cœur de Scrum

# • Créer un produit avec Scrum

- Introduction à la gestion de produit Scrum
- Trois objets au service de la valeur
- Les engagements Scrum
- Le Product Backlog
- Le Sprint Backlog
- L'incrément
- Récapitulatif

# Rythmer la production de valeurs avec Scrum

- Introduction au cycle de production Scrum
- Le Sprint
- Le Sprint Planning
- Le Daily Scrum
- Les sessions de Backlog Refinement
- La Sprint Review
- La Sprint Retrospective
- Récapitulatif



# Kanban pour l'IT - Fluidifiez la coordination de votre projet



Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 0h34.

### • Découvrir Kanban

- Introduction
- D'où vient Kanban?
- Cycle de production et flux Kanban
- Présentation de Kanban
- Les avantages de la méthode Kanban

# • Bien démarrer avec Kanban

- Bien démarrer avec Kanban
- Fonctionnement du tableau Kanban
- Principes de fluidification
- Types de tableaux Kanban

# Mise en œuvre avec Trello

- Présentation de Trello
- La création de tableaux, de listes et de cartes
- Manipulation d'un tableau
- Visualisation d'un tableau sur smartphone

# Gestion de projet agile - De la définition du besoin à la livraison d'un produit de qualité



Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- Contexte de l'agilité
- Besoins et exigences
- Analyser et formaliser le besoin en agile
- Estimer et prioriser le besoin
- Planifier et suivre les livraisons du produit
- Garantir la qualité en agile
- Cas fil rouge
- Certifications

