

Réf : ET\_DEV\_2SCRU

# Développement agile avec Scrum (2e version)

## Objectif

Que vous soyez décideur, chef de projet ou encore membre d'une équipe Scrum, cette formation va vous permettre de mettre cette méthode en application dans vos futurs projets. Vous apprendrez à connaître les membres d'une équipe Scrum, leurs différents rôles et responsabilités, et les événements qui rythment l'avancement d'un projet ainsi que les outils s'y rapportant.

### Public

Décideur, chef de projet ou encore membre d'une équipe Scrum

### Durée estimée

pour le suivi des modules indispensables

6 à 8 heures

## Contenu pédagogique

### ► Les modules indispensables

#### Scrum - Les concepts essentiels de la méthode agile (nouvelle version)



Vidéo

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 1h49.

- **Pourquoi implémenter Scrum ?**
  - Introduction
  - Répondre à un environnement complexe et en perpétuel changement
  - Livrer rapidement des produits exceptionnels
  - Limiter vos risques
  - Conclusion
- **Les principes de Scrum**
  - Introduction à la philosophie de Scrum
  - Les premières méthodes industrielles
  - Aux origines de Scrum
  - Positionner Scrum dans l'univers agile
  - Les apports de Scrum
  - Scrum est-elle une méthode ou une philosophie ?
- **Constituer une équipe Scrum**
  - La Scrum Team, une trilogie au service des clients
  - Les valeurs de l'équipe
  - Le Product Owner
  - Les développeurs
  - Le Scrum Master
  - L'équipe, le cœur de Scrum

- **Créer un produit avec Scrum**
  - Introduction à la gestion de produit Scrum
  - Trois objets au service de la valeur
  - Les engagements Scrum
  - Le Product Backlog
  - Le Sprint Backlog
  - L'incrément
  - Récapitulatif
- **Rythmer la production de valeurs avec Scrum**
  - Introduction au cycle de production Scrum
  - Le Sprint
  - Le Sprint Planning
  - Le Daily Scrum
  - Les sessions de Backlog Refinement
  - La Sprint Review
  - La Sprint Retrospective
  - Récapitulatif

## Scrum - Une méthode agile pour vos projets (3e édition)



Livre

Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- De la gestion de projet traditionnelle à l'Agilité
- Lean, Kanban et eXtreme Programming
- Tour d'horizon de Scrum
- L'équipe Scrum
- Construire et prioriser le Product Backlog
- Planifier et estimer
- La vie d'un Sprint
- Tester en mode Agile
- Conseils pour déployer Scrum
- Scrum à l'aide d'un logiciel
- Aller plus loin