

Réf : ET_DEV_FLA

Flask

Développement d'applications et de tableaux de bord web

Objectif

L'objectif de cette e-formation est de vous donner les connaissances nécessaires pour développer une application web en Python avec le framework Flask.

Elle s'adresse aux développeurs qui souhaitent présenter des données dans une interface web sous forme d'applications ou de tableaux de bord.

Public

Développeurs

Durée estimée

pour le suivi des modules indispensables

8 à 9 heures

Contenu pédagogique

► Les modules indispensables

Flask - Développez vos applications web en Python



Vidéo

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 1h44.

- **Présentation du microframework web Flask**
 - Introduction et présentation de Flask
 - Présentation d'un programme simple
 - Usage des templates
 - Templates et redirections
- **Moteur de templates Jinja**
 - Le moteur de templates Jinja
 - Les filtres
 - Les inclusions
 - Les assignations et les conditions
 - Les boucles
- **Création d'une application web**
 - Introduction et contexte
 - La création du projet
 - Le Backend
 - Le Frontend et son template
 - Les améliorations diverses
 - Pour aller plus loin

Python, Raspberry Pi et Flask - Capturez des données télémétriques et réalisez des tableaux de bord web



Livre

Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- Présentation
- Le broker MQTT
- ESP8266 sous MicroPython
- Les objets ESP8266
- Persistance des données
- Développement web en Python
- Le tableau de bord
- Conclusion

► Le module en complément

Python 3 - Les fondamentaux du langage (3e édition)



Livre

Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- Clés théoriques
- Présentation de Python
- Pourquoi choisir Python
- Installer son environnement de travail
- Les premiers pas
- Fonctions et modules
- Les principaux types
- Les classes
- Algorithmique de base
- Déclarations
- Modèle objet
- Types de données et algorithmes appliqués
- Manipulation de données
- Bases de données
- Créer une application web en 30 minutes
- Créer une application console en 10 minutes
- Créer une application graphique en 20 minutes
- Créer un jeu en 30 minutes avec PyGame