

Réf : ET_DEV_JS

JavaScript

Les bases du langage

Objectif

JavaScript est un langage de programmation principalement utilisé pour développer des pages web dynamiques.

L'ensemble de ressources proposé s'adresse aux développeurs web qui souhaitent maîtriser ce langage pour apporter un comportement dynamique à leurs applications web et acquérir une expertise dans le domaine des technologies du Web 2.0.

Public

Développeurs

Durée estimée

pour le suivi des modules indispensables

10 à 12 heures

Contenu pédagogique

► Les modules indispensables

HTML, CSS et JavaScript - Les fondamentaux du développement web



Vidéo

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 2h21.

- **Présentation du développement web**
 - Présentation et historique du développement web
 - Grands principes du développement web
 - Cas d'usage du développement web
- **Le langage HTML**
 - Présentation du langage HTML
 - Création d'une page HTML
 - Aperçu des principales balises
 - Balises spécifiques à HTML 5
 - Développement d'une page basique
- **Les feuilles de style CSS**
 - Présentation de CSS
 - Création d'une feuille de style CSS
 - Mise en forme des composants HTML
 - Organisation et découpage d'une page
 - Présentation des Flexbox CSS3
- **Le langage JavaScript**
 - Présentation du langage JavaScript
 - Développement d'un premier script
 - Ecoute des évènements en JavaScript
 - Manipulation d'une page en JavaScript

JavaScript - Apprendre les bases du langage



Vidéo

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 2h00.

- **Introduction**
 - Introduction
- **Basique du langage**
 - Boîtes de dialogues et affichage de texte simple
 - Fonctions
 - Conditions
 - Boucles
 - Portée des variables
- **Exécution de scripts**
 - Console du navigateur
 - Débogueur
- **Objets JavaScript et callback**
 - Créer et manipuler un objet JavaScript
 - Appeler une fonction JavaScript lors d'un évènement utilisateur
- **Manipulation du DOM**
 - Créer et afficher un Todo HTML
 - Vider un Todo HTML

Apprendre à développer avec JavaScript (2e édition)



Livres

Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- Présentation du langage JavaScript
- Développement à partir d'algorithmes
- Bases du langage JavaScript
- Conditionnement des traitements
- Traitements itératifs (boucles)
- Tableaux
- Procédures et fonctions
- Approche "objet" en JavaScript
- Objets de base de JavaScript
- Saisie de données via des formulaires
- Modèle DOM
- Exploration de flux XML via DOM
- Gestion des cookies en JavaScript
- Stockage local de données
- Stockage distant (Ajax - PHP - MySQL - XML)
- Stockage distant (Ajax - PHP - MySQL - JSON)
- Géolocalisation
- Dessin (HTML5 CANVAS)
- Graphiques de gestion
- Framework AngularJS
- EcmaScript 6
- Framework Node.js
- Serveur de données Mongo DB
- Accès à un serveur Mongo DB depuis Node.js
- Accès à un serveur Node.js depuis AngularJS