

Réf : EW24AUT

AutoCAD 2024

Apprendre à concevoir des dessins techniques en 2D

Objectif : Cette e-formation vise à vous montrer progressivement les fonctionnalités et les bonnes pratiques à adopter pour concevoir des dessins techniques en 2D avec AutoCAD 2024. Les fichiers disponibles en téléchargement vous permettront de réaliser les nombreux exercices proposés afin de mettre en pratique les connaissances acquises.

Présence de TP : Oui

Certification possible : Réalisation de dessins techniques avec AutoCAD

Public	Prérequis	Durée estimée pour le suivi des modules indispensables
Cette e-formation est destinée à toute personne (architectes, techniciens CAO, dessinateurs industriels, ingénieurs électriciens, civils ou mécaniques...) qui souhaite se former au dessin technique en 2D avec AutoCAD pour des besoins professionnels.	Aucune connaissance d'AutoCAD n'est nécessaire. Une pratique du logiciel peut permettre de progresser plus vite.	10h44

Contenu pédagogique

► Le module indispensable

AutoCAD 2024 - Conception de dessins techniques en 2D (avec exercices corrigés)

	Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 10h44.
	<ul style="list-style-type: none"> • Présentation d'AutoCAD <ul style="list-style-type: none"> - Présentation de l'interface - Créer un nouveau dessin, utiliser un gabarit - Ouvrir un dessin et l'enregistrer - Zoom et déplacement panoramique - Exercice : Zoom et déplacement panoramique - Corrigé : Zoom et déplacement panoramique - Exécuter une commande - Définir les unités - Définir les options • Introduction au dessin <ul style="list-style-type: none"> - Sélectionner des objets - Utiliser les poignées pour modifier un objet - Sélection similaire et rapide - Dessiner une ligne

- **Les aides au dessin**
 - Barre d'état
 - Grille et accrochage à la grille
 - Saisie dynamique
 - Mode orthogonal
 - Repérage polaire
 - Accrochage aux objets
 - Repérage d'accrochage aux objets
 - Exercice : Accrochage
 - Corrigé : Accrochage
 - Coordonnées cartésiennes
 - Coordonnées polaires
 - Gérer le SCU
 - Exercice : Coordonnées
 - Corrigé : Coordonnées
 - Gérer les propriétés des objets
- **Commandes de dessin des objets**
 - Ligne et polyligne
 - Cercle
 - Arc
 - Rectangle
 - Polygone
 - Ellipse ou arc elliptique
 - Hachures
 - Contour
 - Spline
 - Droite et demi-droite
 - Diviser et mesurer
 - Masque
 - Anneau
 - Nuage de révision
 - Exercice : Dessin d'une pièce
 - Corrigé : Dessin d'une pièce
 - Outils de mesure
- **Commandes de modification des objets**
 - Déplacer
 - Copier
 - Exercice : Déplacement et copie d'objets
 - Corrigé : Déplacement et copie d'objets
 - Etirer
 - Rotation
 - Miroir
 - Echelle
 - Ajuster
 - Prolonger
 - Décaler
 - Exercice : Dessin d'une pièce
 - Corrigé : Dessin d'une pièce
 - Raccord
 - Chanfrein
 - Réseau rectangulaire
 - Réseau polaire
 - Effacer
 - Décomposer
 - Commandes de modification
 - Aligner
 - Coupure
 - Joindre
 - Supprimer les doublons
 - Exercice : Dessin d'un appareil photo
 - Corrigé : Dessin d'un appareil photo
 - Exercice : Dessin d'un meuble
 - Corrigé : Dessin d'un meuble

- **Organisation d'un dessin**
 - Créer des calques
 - Utiliser les calques
 - Types de ligne
 - Echelle des types de ligne
 - Epaisseur des lignes
 - Gérer les calques
 - Créer un gabarit
 - Importer des calques
 - Exercice : Création d'un gabarit
 - Corrigé : Création d'un gabarit
 - Filtres des propriétés des calques
 - Les états de calque
- **Habiller son dessin**
 - Insérer du texte
 - Créer et appliquer un style de texte
 - Calque des textes
 - Insérer des lignes de repère
 - Modifier les lignes de repère
 - Modifier les styles des lignes de repère
 - Insérer des cotes
 - Modifier le style de cote (lignes et texte)
 - Modifier le style de cote (unités)
 - Calque de cotes
 - Insérer des cotes rapides
 - Autres commandes de cotes
 - Utiliser des cotes associatives
 - Insérer un tableau
 - Exercice : Cotation d'une pièce mécanique
 - Corrigé : Cotation d'une pièce mécanique
 - Exercice : Cotation d'une maison
 - Corrigé : Cotation d'une maison
 - Insérer un champ
- **Les références externes**
 - Insérer une image
 - Insérer un fichier PDF
 - Attacher une référence externe
 - Gérer les références externes
- **Utilisation de blocs**
 - Définitions
 - Insérer un bloc
 - Créer un bloc
 - Gérer les blocs
 - Définir des attributs
 - Exercice : Création d'un cartouche
 - Corrigé : Création d'un cartouche
 - Modifier un bloc
 - Utiliser des contraintes paramétriques
 - Insérer un bloc dynamique
 - Créer un bloc dynamique
 - Exercice : Création d'un bloc de porte dynamique
 - Corrigé : Création d'un bloc de porte dynamique
 - Créer une bibliothèque de blocs
 - Créer une palette d'outils
 - Compter les blocs
 - Extraire des données

- **Partage et impression d'un dessin**
 - Imprimer sans échelle
 - Créer et configurer une présentation pour impression
 - Insérer des vues
 - Mettre les vues à l'échelle
 - Gérer les échelles de ligne
 - Gérer les calques dans les vues
 - Insérer un cartouche
 - Importer une présentation
 - Les objets annotatifs
 - Imprimer en PDF
 - Imprimer plusieurs présentations
 - Exercice : Reproduire une présentation et l'imprimer en PDF
 - Corrigé : Reproduire une présentation et l'imprimer en PDF
 - Exporter, transférer ou partager un dessin
 - Configurer les jeux de feuilles
 - Collaborer
- **Autres fonctions avancées**
 - Ajouter un emplacement géographique
 - Purger un dessin
 - Comparer des fichiers
 - Personnaliser des alias de commande

► Le module en complément

AutoCAD 2024 - Des fondamentaux à la présentation détaillée autour de projets professionnels



Livre

Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- Introduction
- Les documents
- L'environnement de travail
- Le dessin
- Exercice 1 : Dessiner un meuble de bureau
- Les tableaux
- Les champs
- Exercice 2 : Créer un tableau de surfaces
- La gestion des objets
- Exercice 3 : Créer une distribution
- Le dessin paramétrique
- La gestion de l'affichage
- La gestion des calques
- Exercice 4 : Organiser le projet avec les calques
- Les éléments de bibliothèque
- Exercice 5 : Créer/utiliser des éléments de bibliothèque
- Les références externes
- Exercice 6 : Utiliser les références externes
- Les images tramées
- L'habillage
- Les lignes de repère
- Exercice 7 : Habiller le plan
- Exercice 8 : Habiller le plateau
- Les renseignements
- La présentation du dessin
- Exercice 9 : Mettre en page le plan
- Exercice 10 : Mettre en page le plateau
- Les objets annotatifs et l'échelle d'annotation
- Les fichiers d'échange